



# KANDORYA



## FEUILLE DE ROUTE

GN INTER-KANDORYA PIRATES

L'Adezière à AVRILLE (49)

Samedi 23 & Dimanche 24

Avril 2016

## A l'Abordage du Vengeur !

Infos et Guide Pratique pour ce Huis Clos KANDORYA





*A peine débarqués sur l'île nous avons sentis le souffle chaud du vent ancien. Un vent porteur de récits et de légendes, une brise soutenue témoignant des clameurs des batailles d'autrefois, des rafales plaignantes s'engouffrant au milieu des ruines, comme mille respirations sourdes et sifflantes des hôtes de ce monde. L'air chaud dessécha nos gorges en un instant !*

*Nous avons mis pied sur ce nouveau Monde, d'autres avaient écrit l'Histoire, et nous les saluâmes à notre manière, mais à présent nos vies allaient se lier à ces terres et nous forgerions les Chroniques de Kandorya !*

Barbe Noire a laissée une missive pour le moins étrange... Aurez vous le courage d'aller le rejoindre et d'aller l'affronter?...

Il prétend que vous n'êtes pas prêts mais saurez vous lui prouver le contraire?...

Un huis clos sur un format inédit dans notre décor de bateau pirate.

Cet INTER-KANDO, «A L'ABORDAGE DU VENGEUR», sera totalement orienté «PIRATES» et prendra part dans la saga des Chroniques de KANDORYA. Nous vous proposons de venir interpréter votre personnage pour une nouvelle aventure qui devrait réserver quelques surprises!

Le format est proche de ce qui est fait sur les scénarii de la Louve (voir la page Facebook: Les Passagers de la Louve) mais pour une durée plus longue. En effet, le GN débutera le Samedi 23 Avril 2016 à 12h pour se finir le Dimanche 24 Avril à 12h. Les repas du midi et du soir sont compris dans la participation ainsi que le petit déjeuner du dimanche.





## LIEU DU GN

Ce GN aura lieu dans un huis-clos (Principalement en intérieur, en bâtiment). L'endroit est confiné volontairement et tout l'intérieur de la zone de jeu est considéré comme du temps de jeu. Il n'y a pas de zone hors-jeu ou d'actions spéciales qui nécessiterait un moment de hors-jeu.

Un endroit est aménagé néanmoins en extérieur: zone fumeur et toilettes pour les inconditionnels de l'une ou l'autre activité... Lorsqu'une personne est en zone hors-jeu, son personnage est considéré comme étant dans les latrines du navire et donc inatteignable des autres joueurs pour un court moment. Il est évidemment inopportun de tenter de profiter de la zone hors jeu pour échapper à des poursuivants par exemple. Les organisateurs veilleront à ce que ce lieu reste simplement un endroit de pause et non une optimisation possible de jeu.

Merci de ne pas vous éloigner de la zone de jeu ou de la zone hors-jeu. Des habitations jouxtent le local et pourraient être gênées par le bruit occasionné par quelques joueurs trop bruyants au beau milieu de la nuit.

Un parking est à votre disposition pour garer votre véhicule durant toute la durée du jeu. Le parking est gratuit.

## RESPONSABILITÉ

En participant à cet Inter-Kandorya «A l'ABORDAGE DU VENGEUR !» vous reconnaissez être averti des risques que présente le site (lieu confiné, faible éclairage, sol inégal, plafonds bas, poutres apparentes...). Vous reconnaissez participer à ce jeu Grandeur Nature sur votre entière responsabilité et renoncez à tout recours juridique de quelque nature que ce soit envers les organisateurs et la sarl GN-Aventures. En cas d'accident seule votre propre responsabilité civile pourra être sollicitée, l'assurance de la sarl GN-Aventures ne couvrant pas les dommages que les participants pourraient s'occasionner à eux mêmes comme à autrui. Nous invitons d'ailleurs les participants à vérifier qu'ils sont bien couverts par une assurance personnelle de responsabilité civile.

## ÉVÉNEMENT PRIVÉ

Cette animation est entièrement privée et se déroule sur un site privé. Chaque participant doit être muni de son billet pour pouvoir accéder au site. Aucun billet ne pourra être vendu sur place. Les billets ne sont pas cessibles. Cet événement est interdit aux mineurs sauf dérogation écrite des organisateurs.

### CIGARETTES ?

Il est strictement interdit de fumer à l'intérieur de la zone de jeu. Le vapotage est autorisé pour les fumeurs afin de ne rien rater du scénario. Tâchez néanmoins de camoufler votre cigarette électronique.

### BOISSONS / NOURRITURE

Il est interdit d'amener sur le site des boissons alcoolisées. Un repas vous sera fourni sur place le samedi midi, samedi soir et un «brunch» sera servi le dimanche midi. Les repas sont intégrés au jeu.

### ALLERGIES

Si vous êtes allergique à un aliment ou médicament ou si vous suivez un traitement qui mérite d'informer les organisateurs, prévenez nous au moins une







## QUEL TYPE DE GN?

Ce GN se déroule principalement en intérieur dans des lieux clos. Il faut envisager cet «Inter-Kando» comme un «huis clos» ou «murder-party». De ce fait le type de jeu diffère radicalement avec le type de jeu «mass-larp» proposé sur Kandorya. De ce fait, l'ambiance, l'interprétation du personnage et le «Roleplaying» sont privilégiés sur ce jeu. Votre implication dans le jeu et votre jeu théâtral seront donc bien plus grandement sollicités sur cet événement. C'est pourquoi nous recommandons cet événement pour des joueuses et joueurs (débutants ou confirmés) prêts à s'investir dans l'interprétation de leur rôle.

## JEU VIRTUEL OU JEU REEL?

Il n'y aura pas de jeu «virtuel» sur ce GN. Vous décidez de participer ou non à cet événement. Les joueurs qui ne participent pas physiquement à cet événement ne peuvent prétendre que leur personnage y a pris part. Nous favorisons le jeu «réel» plutôt que le jeu virtuel et seul les personnages ayant réellement participé à cette aventure pourront prétendre avoir fait partie de l'aventure !

## CONSEQUENCES POUR MON PERSONNAGE?

Notre personnage peut-il trépasser sur cet événement? Oui absolument. Vous pouvez gagner des objets, en perdre, avoir des connaissances, gagner ou perdre des tas d'avantages pour votre Personnage. Et votre Personnage pourrait même ne pas y survivre. Mais l'enjeu est aussi là... Ce GN s'inscrit totalement dans l'épopée de Kandorya et tous vos gains ou pertes sur ce GN viennent s'ajouter aux possessions, connaissances... de votre personnage... Cet Inter-Kando permet de gagner un point d'expérience dans la limite annuel des cumuls autorisés par les règles de Kandorya.

## INSCRIPTIONS

Les Inscriptions étaient prioritairement ouvertes aux Jouer(se)s Pirates mais le jeu est ouvert à tous les participants de Kandorya.

La PAF comprend la participation au GN, les repas du midi et soir, petit déjeuner, café, mais ne comprend pas les boissons qui sont en extra sur cet événement. Une taverne sera présente sur place avec les prestations habituelles payantes pour les participants qui le souhaitent.





## OU ET QUAND ?

Ce GN aura lieu du Samedi 23 Avril 2016 au dimanche 24 Avril à midi. Il se déroulera au Lieu dit l'Adezière, route de l'Adezière 49240 AVRILLE. Prévoyez d'arriver une heure à deux heures avant le Grandeur Nature au plus tard. Le site sera accessible à partir de 10h pour vous costumer, vous installer et régler certains détails avant le début de jeu.

**Samedi 23 Avril  
2016**

**début du jeu à 12h**

**Lieu dit l'Adezière,  
Route de l'Adezière  
49240 AVRILLE**

## OUVERTURE DU SITE

Le site sera accessible à partir du Samedi 23 Avril à 10h pour les joueurs. Il n'est pas possible de venir plus tôt ou de venir la veille du GN, ce temps étant consacré aux derniers essais organisationnels et autres répétitions.

## HÉBERGEMENT

Vous devez prévoir votre tente. Une zone sera dédiée à cela. Les tentes sont en «hors-jeu» et ne nécessitent pas un cachet médiéval.

## REPAS & BOISSONS

Plusieurs repas vous sera servi en jeu durant le GN. Les repas est compris dans la participation aux frais. Du café sera également à disposition durant le jeu et est également compris dans la PAF. D'autres boissons seront disponibles à la cave spéciale de John Barryk. Elles sont en sus.

## LA CHAUMIÈRE DU BOUT DES RÊVES VOTRE BOUTIQUE GN SUR PLACE

Le showroom de la «Chaumière» vous ouvrira les portes le samedi dès 10h, pour vous équiper en matériel de GN. Il s'agit d'une vente privée réservée aux participants du GN. En aucun cas cette vente spécifique ne sera accessible pour les personnes extérieures à cet événement.

**Ce GN est organisé par les orgas «Pirates» de Kandorya sous la direction de GN-AVENTURES dans le cadre des «Chroniques de Kandorya»  
Merci à Daniel, Chappa, Laurent et Gérald qui ont donné vie à ce scénario !**

**Retrouvez toutes les infos sur  
«Les Passagers de la Louve»  
sur la page Facebook consacrée à ce lieu de GN**

**Contact: laurent@kandorya.com**

