



Récit de guerre de la 5eme année des colons

[Contexte](#)

[La chute du Protectorat](#)

[Aletheia \(6\)](#)

[Havre noir \(22\)](#)

[La plaine des frères \(20\)](#)

[Les marches de Balthaz \(30\)](#)

[La nécropole d'Antraena \(31\)](#)

[Er'Keles \(8\)](#)

[Les roches rouges \(21\)](#)

[Rives d'Opale \(32\)](#)

[Les conflits périphériques](#)

[Aldarwa \(4\)](#)

[Aderthad \(37\)](#)

[Kersis'Kal \(5\)](#)

[Kaz Borak \(36\)](#)

[Épilogue](#)

[Cartes](#)

Contexte

Trois grands empires étaient nés ces dernières années : le Protectorat avec 9 territoires dont 2 pris à l'Arcanium l'an passé, le Pacte des Empires du Levant avec 8 territoires dont 2 qui appartenaient auparavant aux nains qui leur en avaient laissé la gestion et 2 conquis auprès de l'Arcanium (Espoir et Umbra). Le plus imposant, La Fédération, avec 11 territoires dont 3 appartenant à des seigneurs des 9 voiles. Ces territoires réunis occupaient plus de la moitié des territoires connus par les colons d'Orya. La question remplissait toutes les salles de conseil depuis l'automne dernier : comment allaient-ils interagir ? Plusieurs réponses pouvaient être apportées : la paix, la guerre contre un ennemi commun ou la guerre mutuelle.

Ce qui précipita la décision fut lié à 2 éléments : le Protectorat avait ses territoires centraux affaiblis après leur conquête des terres de l'Arcanium et ... la mort de Severuss Sess. Severuss Sess est le fils du Prima Magus, la plus haute autorité magique au sein des Cercles de Mesalena. Bien que ce personnage ait un passé étrange, complexe et troublé, sa mort expéditive sur les terres du Clos Métayer par des membres du Protectorat créa une rancœur sourde auprès de certains membres de La Fédération. La Fédération et le Pacte des Empires du Levant tombèrent alors en accord pour en finir avec le Protectorat. Un ambitieux plan pris alors place afin de finir cette guerre en une unique année en prenant la totalité des 9 fiefs du Protectorat, ceci permettrait de limiter les conflits et donc les victimes de la guerre.

Cette guerre est désignée comme la chute du Protectorat. Certains pourraient y voir une réédition de la guerre du Lys, bien qu'à une bien plus grande échelle, des assauts de l'an 2 contre le Protectorat du Lys Noir, nom du Protectorat de l'époque. Il est à noter que ces 2 guerres sont disjointes et ne forment pas une continuité, seules les factions y participant, notamment le Protectorat, sont similaires ainsi que les lieux. Les chroniques de la guerre du Lys sont disponibles dans différentes archives.

A côté de cette guerre d'importance qui impliqua près de 23 territoires, plus de 30 troupes régulières et au moins 5 troupes mercenaires, la Reine de Kandorya et les Flammes Blanches se livrèrent à une guerre périphérique impliquant 5 territoires, les Flammes Blanches en sortirent renforcés.

La chute du Protectorat

Aletheia (6)

La nuit allait prendre fin. Il voyait l'aurore poindre à l'horizon. La nuit était fraîche, surtout en haut des remparts et il souhaitait aller retrouver sa paillasse. Le seigneur de ces terres était un membre de la compagnie franche du Lys Noir : Tombeur et l'ordre régnait dans le fort, un certain réconfort occupa pendant quelques instants son esprit. Mais ses pensées furent interrompues par une ombre qu'il vit passée sur les remparts. Il quitta alors son poste pour aller voir de plus près, sa lance en avant. Il sentit alors un coup sourd sur son côté et une gêne pour respirer, il tourna son regard sur son flanc et vit un empennage. Il prit alors une grande inspiration malgré la douleur qui l'envahissait, il devait sonner l'alarme... Il leva sa tête afin de faire en sorte de porter son cri le plus loin possible. Il vit alors un archer en noir en haut de la tour Nord. Il avait déjà vu un guerrier Shinseiko lors de sa seule visite à la grande foire d'Edenorya. Sa gorge se serra et nul son n'en sortit si ce n'est un faible gargouillis, il porta sa main à son cou et sentit une tige. Il tomba au sol paralysé par la douleur. Son regard erra vers l'intérieur du fort et il vit des ombres entrer dans les différents bâtiments du fortin. Ses yeux se fermèrent et bientôt le froid et l'obscurité l'envahirent.

Le lendemain, la cavalerie naine de Kaz Narosh écrasa les troupes restantes dans la plaine d'Aletheia et l'Empereur de la République d'Etura pourra se vanter d'occuper une terre de plus en Kandorya.

Havre noir (22)

On attendit longtemps la réponse des diplomates envoyés auprès de La Fédération et du Pacte des Empires du Levant. A la fin du printemps, quand on se rendit compte qu'ils ne signeraient pas de pactes de non-agression, l'ordre fut donné de défendre Havre Noir. Havre Noir ne risquait pas grand-chose, c'était le fief du suzerain du Protectorat, des troupes d'élites du Lys Noir étaient présentes et un solide fortin avait été construit. Les troupes avaient eu vent des attaques en cours sur l'ensemble du Protectorat, mais rien de les prépara à la troupe d'élite Shinseiko qui sembla apparaître comme par enchantement juste au-devant de leur fort, qui lança une puissante déflagration magique afin d'en ouvrir la porte puis qui écrasèrent la garnison à l'intérieur. Certaines unités du Protectorat purent opposer une résistance, mais la troupe d'archer d'élite soutenue par des mages nettoya rapidement toutes formes de résistance. Le daimyo fut satisfait de ses troupes et aucun n'eut à lavé son honneur.

La plaine des frères (20)

Plaine des frères était un fief où les croyants envers la Reine de Kandorya étaient nombreux et où un solide fortin avait été construit. Lorsque le vent des attaques arrivèrent jusqu'aux troupes présentes, elles se mirent en défense, mais sans précipitation, aucune armée de La Fédération ou du Pacte des Empires du Levant ne pouvait prétendre prendre le territoire, seuls les Flammes Blanches avaient des contingents suffisants, mais ils ne souhaitaient pas la guerre.

Grande fut la surprise lorsqu'une troupe de cavalerie lourde mercenaire fut aperçue au sud traversant les terres de la guilde des marchands accompagnées d'archers eturien. La bataille fut rude, la cavalerie fut détruite mais les archers réduisirent à néant les derniers défenseurs.

Le drapeau d'Etura flotta alors sur les ruines du fortin.

Les marches de Balthaz (30)

Les marchands avaient été extrêmement nombreux à passer ces dernières semaines dans cette forteresse maritime qui avaient une flotte de guerre ainsi que 3 contingents d'archers. Mais ce matin, le capitaine du port le trouvait bien vide, ce qui en cette saison était rare. Il regardait le large quand il vit une flotte de plus de cent navires approchés. Lorsqu'ils furent plus près, le doute n'était plus permis c'était des navires de guerres de La Fédération dont certains étaient équipés de catapulte, il sonna immédiatement l'alarme.

Très rapidement, les pierres et les sorts de morts s'abattirent sur la forteresse et des incendies se déclarèrent partout dans la petite ville. Les assaillants eurent de très lourdes pertes et plus de la moitié de la flotte ennemie étaient soit hors d'état soit coulées au fond du port. Mais les mages d'origine célestes étaient passés maître dans l'art de la guerre et réduisaient les poches de résistance une à une. Au bout de 2 semaines de combats, le seigneur du Protectorat rendit les clefs de la ville et l'administration de La Fédération se mit alors en place.

La nécropole d'Antraena (31)

Nombreux étaient les artistes qui étaient venus visités ces terres lointaines pour y admirer les ruines d'un passé glorieux. De nouvelles filles de joies étaient également venues visiter les troupes du Protectorat récemment et leur départ il y a une semaine laissa la garnison maussade.

Lorsque les premiers éclaireurs revinrent avec les premiers signes d'une attaque massive, le fort se mit en alerte et les populations mises à l'abri. Un fort contingent d'archers et de fantassins attaquèrent le fort et le prirent au bout de 2 mois de siège.

Seul le fort fut particulièrement ciblé par les attaques, la nécropole et les populations eurent relativement peu à subir. Les elfes noirs qui n'avaient pas participé aux combats envoyèrent alors un émissaire au nouveau seigneur local de La Fédération, le Balian Klade de Grand Griffes. Il accepta rapidement de leur laisser la liberté d'aller et venir au sein de la nécropole ainsi que la reconnaissance qu'elle leur appartenait de par leur passé.

Er'Keles (8)

La nouvelle de la guerre entre la Reine Elial'Is Pragma et les Flammes Blanches arriva presque au même moment que les troupes d'archers au nord

Le territoire était faiblement protégé et les troupes se replièrent rapidement vers Miroir, le territoire fut rapidement conquis par les troupes de La Fédération. La tour de magie portait encore la marque de l'Arcanium et les mages n'avaient pas encore fini leur formation. La Fédération laissa les marques distinctives de l'Arcanium mais en reforma l'usage dans le respect des 5 lois magiques.

Les roches rouges (21)

Depuis la petite bute à l'est, on peut voir Celesteville, capitale de La Fédération avec ses 2 tours de magie au style céleste, sa ferme, son fortin et sa petite ville en cours d'agrandissement. Depuis longtemps, ces 2 territoires se toisaient du regard surtout depuis l'épisode de la première guerre du lys datant de la 2ème année de l'arrivée des colons. Mais depuis 3 ans aucune nouvelle agression n'avait eu lieu à la frontière.

Lorsque les éclaireurs déclarèrent une agression, les forces du Protectorat décidèrent de se retirer en bon ordre en direction du fief Miroir. La force d'attaque accompagnée de mages ne rencontrèrent donc qu'une maigre résistance assurant la victoire aux mages de La Fédération.

Les populations et les troupes étaient toutes deux d'origine Celeste, elles purent relativement s'entendre, même si des dissensions règnent encore.

Rives d'Opale (32)

La population avait enfin oublié l'épisode Xandine. Le Protectorat avait changé le seigneur et quelques capitaines qui semblaient trop proche de l'ancien seigneur. Le commerce reprenait, les marchands étaient nombreux et le fort rassurait tout le monde : aucune armée à l'ouest de kandorya ne pourrait prendre cette île sans de lourdes pertes et les rumeurs de guerre n'étaient pas présentes depuis le départ de l'Arcanium et la mort de son chef spirituel : Severus Sess.

Ce fut donc une grande surprise de voir des contingents d'archers des Neufs Voiles et des mercenaires d'élite Grand Griffes arrivés massivement sur la côte ouest de l'île puis de faire le siège du fortin qui était à l'est. La bataille fut rude car le fortin avait été bien pensé, mais les troupes attaquantes étaient trop nombreuses. Après un siège de quelques semaines, les derniers défenseurs se rendaient aux assaillants. Le drapeau de La Fédération et des 9 Voiles flottèrent alors sur le port.

Les conflits périphériques

Aldarwa (4)

Les elfes célébraient le retour de leurs guerriers revenus de Refirsol d'où ils étaient revenus vainqueur malgré la remise du fief aux enfants des cendres l'année précédente.

Les sages elfes avaient décidé de ne pas parler aux étrangers et de rester au sein de leurs frontières. Au matin de la première journée de l'été, leurs éclaireurs signalèrent une importante troupe d'archers aux couleurs des Flammes Blanches. Malgré l'épaisse forêt et leur parfaite connaissance des lieux, les elfes reculèrent au plus profond de leur forêt.

Le fortin tenu de longues semaines avant que la dernière tour ne s'effondrent sous les assauts des flammes. L'armée elfe avait péri entraînant avec elles bon nombre de Flammes Blanches.

Un nouveau seigneur fut désigné et le culte de la Flamme s'installa dans ces terres.

Aderthad (37)

Cela faisait maintenant 2 ans que les elfes occupaient cette terre hostile et couverte de cailloux. Leur seule subsistance venait de l'extérieur par le commerce des minerais et de l'or. Ici aussi les sages avaient décidé de ne pas s'occuper de leurs voisins.

En absence de forêt et malgré une résistance acharnée entraînant avec eux la moitié des assaillants, le territoire fut rapidement occupé et réuni sous la bannière de La Fédération.

Les populations ONE furent laissées à leurs anciennes traditions Séphériste.

Kersis'Kal (5)

On venait de fêter le départ des troupes pour le Nord et on rêvait déjà de la prise du grand volcan que l'on voyait clairement d'ici. Les diplomates n'étaient pas très inquiets des voisins et de toute façon qui oserait s'attaquer à la toute puissante Reine de Kandorya, une Pragma de surcroît.

En tout cas, lorsque les armées Flammes Blanches traversèrent le territoire aidé de mercenaires, ils ne rencontrèrent presque aucune opposition et purent renverser ces stupides idoles de la Reine afin d'y installer le culte de l'unique à travers la Flamme d'Aetheor.

Kaz Borak (36)

Les Nains avaient laissé l'administration de ses terres riches en ressources à leurs alliés Eturiens. Dans l'alliance avec La Fédération, ils avaient soutenus l'attaque sur Er'Keles. Soutien qui fut rapidement arrêté par l'apparition de contingents armés aux couleurs de la Reine de Kandorya. La bataille en plaine eu lieu 5 jours après le début de l'été. La pugnacité de l'armée naine fut forte, mais ils furent défaits. La Reine posa alors ses couleurs sur ce territoire qu'elle lorgnait depuis longtemps. Lorsqu'elle apprit la prise de Kersis'kal, elle regretta son empressement et maudit longuement les Flammes Blanches.

Épilogue

Les Flammes Blanches régnaient désormais sur 5 territoires et étaient en guerre ouverte contre la Reine de Kandorya qui avait perdue sa capitale.

Les généraux du Protectorat avaient choisis une stratégie défensive sur l'ensemble de leurs territoires, ce choix ne permit pas de contre-attaque avec pour résultat que le Protectorat restait présent dans le seul fief Miroir et réfléchissait à son avenir. Le PEL et La Fédération sortirent renforcés de cette guerre qui fut la plus grande guerre depuis l'arrivée des colons impliquant presque la totalité de la pointe sud de Kandorya. Pendant plusieurs mois, des flots de réfugiés se rendirent sur le fief Miroir, qui a leurs yeux était le dernier bastion de la nation du Protectorat, nation qu'ils avaient fondé quelques années auparavant.

Les peuples des ONE étaient maintenant sous l'administration des hommes. Ils leur laissèrent une certaine autonomie et leurs traditions du moins sur les terres de La Fédération.

La seconde guerre du Lys se termina lors du siège du fort du Protectorat à Edenorya. Le Protectorat se rendit et accepta la paix, le fort ne fut pas pillé afin de laisser ceux qui étaient là repartir sans un affront supplémentaire et afin de bien signifier que l'on souhaitait désormais la paix après cette guerre rapide. La paix fut signée sur un parchemin enchanté par la guilde des calligraphes afin que tous tiennent parole. Mais la compagnie franche du Lys Noir ne l'entendit pas de cette oreille et décida de déclencher des représailles contre tous ceux qu'ils pensaient responsables. Cet assaut eu pour conséquence la mort du protecteur qui, par miracle, était en train de discuter avec l'étincelle de vie qui le ramena à la vie. S'ensuivit diverses tentatives assassins ciblant entre autres le cardinal de Fortunus, Lahire de Nussardie, Belartus Celcius et Fleur Aërthon, nombreux périrent et la compagnie franche du Lys Noir serait en dehors du Protectorat désormais.

Les troupes rentrèrent pour l'hiver et les diplomates partirent dans toutes les directions pour assurer la paix.

